

SANTA TERESA GALLURA, Dal 30 maggio al 3 giugno nella baia di Porto Liscia “Sardinia freestyle cup” di windsurf

Date : 14 Maggio 2018



La meravigliosa baia di **Porto Liscia**, tra **Santa Teresa Gallura** e **Palau**, ospiterà nuovamente un evento di **windsurf** con la tappa italiana del *campionato europeo freestyle Efpt*.

Dal 30 maggio al 3 giugno, dopo sette anni di assenza, torna a *Culuccia* la “**Sardinia freestyle cup**”, la manifestazione di settore più importante del 2018 a livello nazionale. Gli atleti, provenienti da numerose nazioni del Continente, si daranno battaglia per cinque giorni, in un contesto naturalistico impareggiabile per bellezza, colori e natura incontaminata. Faranno da contorno alla manifestazione, eventi, giochi, concerti musicali, cerimonie e premiazioni.



Per l'evento, organizzato dal *Porto Liscia Club* insieme alla *Lega Navale Italiana di Santa Teresa Gallura*, sono attese oltre duemila presenze giornaliere, tra atleti, allenatori e spettatori: «*La nostra parola d'ordine è trasformare il maestrale da elemento di disturbo in preziosa fonte di promozione turistica* – ha spiegato **Stefano Pisciotto** del Porto Liscia Club – *Il nostro obiettivo è promuovere il territorio all'insegna dei valori sportivi e del rispetto per la natura. Con il windsurf le coste dell'isola sono appetibili anche con il brutto tempo, a patto che ci siano le condizioni ideali per veleggiare. Basti pensare che le strutture per questo tipo di attività si aprono in primavera e si chiudono a novembre: è l'unico filone del turismo di mare a portare visitatori in quasi tutte le stagioni*».



Claudio Del Giudice, presidente del *Sindacato italiano balneari di Confcommercio*, ha evidenziato che le manifestazioni sportive di *Culuccia* sono ormai un appuntamento abituale: «*Stiamo parlando di un'iniziativa che è un fiore all'occhiello per tutta l'isola, e spero che la Regione e gli enti preposti possano guardare con maggior interesse a tutti gli eventi di questo tipo*». (red)

(admaioramedia.it)