

MONT'È PRAMA, Cappellacci (FI): “Meno selfie, più risorse. Nell'accordo Pigliaru-Barracciu solo finanziamenti già stanziati”

Date : 22 Aprile 2015

Prima, l'architetto **Walter Dejana**, che insieme alla collega *Renata Fiamma* ha vinto il concorso di idee per l'ampliamento del **museo di Cabras**, aveva [acceso la miccia scrivendo sul suo profilo facebook](#) che *“la Giunta regionale ha deciso di non realizzare il progetto del Museo che avrebbe dovuto ospitare i Giganti di Mont'è Prama”*. Poi, era arrivata la pronta smentita dell'assessore regionale della Cultura, **Claudia Firino**: *“La Regione, fra mille tagli e difficoltà, le risorse per far partire il progetto ce le ha”, almeno “quelle necessarie a realizzare il primo stralcio introduttivo”*.

Quindi, si è inserito nella polemica il consigliere regionale azzurro, **Ugo Cappellacci**: *“Meno selfie, meno conferenze stampa, più risorse. Quando, a novembre, il presidente Pigliaru e la sottosegretaria Barracciu firmarono il cosiddetto accordo, denunciammo che nel documento c'erano solo le risorse già stanziati in precedenza e che si trattava di uno stratagemma mediatico da 'mosche cocchiere' per intestarsi qualche merito nella vicenda, visto che incombeva una trasmissione televisiva regionale e non potevano presentarsi con il loro nulla di fatto. Quella verità viene confermata dalle dichiarazioni dell'assessore Firino, secondo la quale ulteriori risorse saranno reperite nella prossima programmazione europea.”*

“La polemica politica non ci interessa - ha sottolineato l'ex Governatore - Ci interessano i risultati e soprattutto che non venga interrotto bruscamente, per superficialità e inefficienza, un percorso che in passato è andato avanti, al di là dei colori politici. I Giganti di Mont'è Prama sono una grande opportunità per la Sardegna e non possono essere ridotti a immagine di sfondo per i quindici minuti di notorietà di qualche politico il cui impegno è inversamente proporzionale alla spasmodica ricerca di visibilità”. (red)

(admaioramedia.it)